

Załącznik
do Regulaminu udzielania dotacji ze środków budżetu Gminy Kwidzyn
w roku 2021 do kosztów poniesionych na usuwanie i unieszkodliwianie
wytrobów zawierających azbest z terenu gminy Kwidzyn.

.....
(miejsowość i data)

WÓJT GMINY KWIDZYN

ul. Grudziądzka 30
82-500 Kwidzyn
tel. 55 261 41 65
fax 55 279 23 06

WNIOSEK

o udzielenie dotacji celowej na realizację inwestycji usunięcia i unieszkodliwienia wytrobów zawierających azbest pochodzących z:

.....
.....
(określić rodzaj odpadów zawierających azbest i miejsce ich pochodzenia)

Wnioskodawca

(nazwa wspólnoty mieszkaniowej lub imię i nazwisko osoby składającej wniosek, adres, nr telefonu).

.....
.....
.....

Podmiot odpowiedzialny za realizację zadania (przedsiębiorca uprawniony do prac z azbestem)

(imię i nazwisko, nazwa, adres, nr telefonu)

.....
.....

INFORMACJA O ZADANIU

1. Charakterystyka zadania
(wyczerpujący opis przedsięwzięcia)

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. Przewidywany efekt ekologiczny
(podać szacunkowe wielkości, rodzaj wyrobów zawierających azbest, ilość)
-
-

1. Harmonogram rzeczowo-finansowy.

L.p.	Zakres prac	Termin wykonania	Ilość odpadów [m ²]	Ilość odpadów* [Mg]	Planowany koszt całkowity zadania brutto**	Planowane wykonanie prac	
						Wnioskowane dofinansowanie zadania [90%]	Środki własne Wnioskodawcy [10%]
1.							
2.							
3.							
OGÓŁEM							

* dla 1 m² płyt azbestowo – cementowych należy przyjąć wagę 13,5 kg, co stanowi 0,0135 Mg;

** za usunięcie, transport i unieszkodliwienie 1 m² płyt azbestowo – cementowych należy przyjąć koszt 22,28 zł.

2. Posiadana dokumentacja:
-
-

Wniosek uzupełniam o:

1. Dokument potwierdzający tytuł prawny do nieruchomości.
2. Kserokopie uprawnień przedsiębiorcy do prac z azbestem.
3. Zdjęcia pokrycia dachowego budynku, wykonane przed realizacją inwestycji.
4. Informację o wyrobach zawierających azbest.
5. Ocena stanu i możliwości bezpiecznego użytkowania wyrobów zawierających azbest.

.....
(podpis Wnioskodawcy lub osoby upoważnionej przez Wnioskodawcę)