

| CZĘŚĆ I ZAMÓWIENIA | | | |
|--------------------|-------------------------------------|--|-------------|
| L.p. | Przedmiot zamówienia | Opis | Ilość sztuk |
| 1. | Interaktywny monitor IQ Touch | 64,5", rozdzielczość 4K, wbudowane głośniki, wbudowany komputer z systemem Android lub Windows | 1 |
| 2. | Pakiet do nauki kodowania I-III | Zestaw składający się z: 1. 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na Magiczny Dywan: - każda gra lub zabawa posiada trzy poziomy, - gry i zabawy w zestawie: „Szachownice”, „Domino”, „Port Morski”, „Kodowanie - dekodowanie” 2. Programu zajęć wspomagającego nauczanie myślenia komputacyjnego i programowania w edukacji wczesnoszkolnej 3. Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej) 4. 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 5. 4 karty z instrukcjami do gier | 2 |
| 3. | Pakiet do nauki kodowania IV- VIII | Zestaw składający się z: 1. Zestaw 4 gier, zabaw i sytuacji edukacyjnych przeznaczonych na Magiczny Dywan: - każda gra lub zabawa posiada trzy poziomy, - gry i zabawy w zestawie: „Stacja Kosmiczna”, „Rurociąg”, „Magiczne Wzory”, „Mistrz liczenia” - dedykowana platforma do tworzenia własnych rozwiązań przez uczniów z wykorzystaniem zasobów sprzętowych szkoły (laptopy, komputery) 2. Program zajęć wspomagający nauczanie myślenia komputacyjnego i programowania w szkole podstawowej, klasy IV-VIII 3. Scenariusze zajęć do każdej gry lub zabawy, łącznie: 4 scenariusze zajęć do realizacji w edukacji informatycznej (skorelowane z pozostałymi edukacjami z podstawy programowej) 4. 3 Generyczne Karty Pracy do każdego scenariusza zajęć, łącznie 12 Kart Pracy 5. 4 karty z instrukcjami do gier | 2 |
| 4. | Zestaw PHOTON + tablet do kodowania | Zestaw składający się z: - Robota Photon - 24 dwustronnych fiszek - kompletu scenariuszy -24-elementowej maty piankowej -dostępu do kursu online "Nauka programowania w | 7 |

Załącznik A do SIWZ

| | | | |
|-----|--|--|----|
| | | edukacji wczesnoszkolnej" - tabletu min. 7" | |
| 5. | Laptop | Parametry: wielkość matrycy: 15" - 15.9", Intel Core i3, Wi-Fi, Bluetooth, LAN 10/100 Mbps, czytnik kart pamięci, kamera, głośniki, mikrofon, klawiatura, touchpad, klawiatura numeryczna, min 500 GB lub HD lub 240 G SSD, system operacyjny w wersji profesjonalnej | 4 |
| 6. | Plansze interaktywne | Programy na nośniku CD, zawierające ćwiczenia, animacje: 1. Narządy zmysłów człowieka 2. Szkielet człowieka- układ kostny 3. Układ nerwowy człowieka 4. Układ oddechowy człowieka 5. Układ trawienny i zdrowe odżywianie | 5 |
| 7. | Wyposażenie pracowni językowej- 16 stanowisk/zestawów | Zestaw składający się z: komputera z procesorem min. Core i3, klawiatury, myszki, oprogramowania (Office 2016 STD PL, licencja Windows w wersji professional), monitora 21,5" z wbudowanymi głośnikami i słuchawek stereofonicznych z mikrofonem na kablu | 16 |
| 8. | Magiczna ściana/dywan z modułem interaktywnym i klawiaturą | W skład zestawu wchodzi: -mobilny, składany ekran gry -projektor -nagłośnienie audio -pakiet FUN 52 gry -wbudowany komputer z Wi-Fi -zestaw czujników -pilot sterowania -pakiet rewalidacyjny 25 gier -moduł interaktywny -robot (mówiący w j. polskim) z zasięgiem do 30m z funkcją programowania i patrolowania terenu | 1 |
| 9. | Urządzenie wielofunkcyjne | Urządzenie wielofunkcyjne kolorowe atramentowe A3 z systemem stałego zasilania w atrament do dużej ilości wydruków. Wyposażone w skaner oraz automatyczny druk dwustronny. Łączność – USB oraz WIFI /LAN opcjonalnie/ Urządzenie wielofunkcyjne kolorowe atramentowe A3 do dużej ilości wydruków. Wyposażone w skaner oraz automatyczny druk dwustronny. łączność – USB oraz WIFI /LAN opcjonalnie/ | 1 |
| 10. | Aparat cyfrowy | Aparat fotograficzny (lustrzanka cyfrowa) z szerokokątnym obiektywem, z opcją ustawień manualnych i możliwościami filmowania w rozdzielczości Full HD. Parametry minimalne: liczba pixeli: min. 16 mln, stabilizacja optyczna [OIS], obiektyw wymienny ogniskowa obiektywu: od 18 do | 1 |

Załącznik A do SIWZ

| | | | |
|-----|--|--|----|
| | | 55 mm | |
| 11. | Serwer | Procesor Intel Xeon /Quad- Core/, częstotliwość min. 3 GHz 3,5 GHz, pojemność dysku min. 1TB, pamięć RAM 8 GB, karta sieciowa 1 x 10/100/1000 Mbit/s, napędy wbudowane DVD-RW, system: Microsoft Windows Server CAL 2016 AllNg Academic OLP 1 License NoLevel STUDENTONLY DvcCAL, 10 licencji dostępowych, interfejsy: 2 x USB 3.0, 4 x USB 2.0, 1 x RJ-45 (LAN), 1 x HDMI lub Display Port, 1 x mikrofon/słuchawki | 1 |
| 12. | Komputer | typ procesora: Intel Core i3, min. 3,9 Ghz, pojemność dysku 1 TB, napędy DVD±RW pamięć 4 GB, typ zintegrowanej karty graficznej Intel HD Graphics, zintegrowana karta sieciowa typ: 10/100/1000 Mbit/s, beprzewodowa karta sieciowa typ: IEEE 802.11b/g/n/ac, Interfejsy / Komunikacja: -2 x USB 3.0 -4 x USB 2.0 -1 x RJ-45 (LAN) -1 x HDMI -1 x VGA -1 x Display port -1 x audio -1xpołączone gniazdo wyjścia słuchawkowego i wejścia mikrofonowego System operacyjny Windows 10 w wersji professional Dołączone wyposażenie 12x: - Klawiatura - Mysz - Czytnik kart pamięci | 12 |
| 13. | Monitor | LCD min. 21,5", 5ms, FullHD, certyfikat EPA, | 8 |
| 14. | Zestaw edukacyjny składający się z tablicy z projektorem krótkoogniskowym, okablowaniem i głośnikami | Zestaw zawiera: tablicę interaktywną 83" - 1 szt., paski skrótów po obu stronach tablicy, projektor krótkoogniskowy- 1 szt., kontrast min. 20 000:1, 1 x component, 1 x compsite- 1 szt., 1 x mini DIN4, poziom hałasu max. 33 dB x 1 szt., głośniki do tablicy Interaktywnej 40W RMS- 1 szt., dedykowany uchwyt ścienny do projektora z regulacją, wysięg do 120 cm - 1 szt., okablowanie, oprogramowanie do obsługi tablicy interaktywnej, pisaki min. 6 szt., | 1 |